ANIMER UNE CLASSE VIRTUELLE

OBJECTIFS

La classe virtuelle est un des moyens les plus simples et directs de former les apprenants à distance en conservant un bon niveau d'interaction. Cette formation vous permettra d'acquérir les compétences opérationnelles pour animer une classe virtuelle :

- Préparer la classe virtuelle
- Animer la classe virtuelle
- Ancrer les enseignements de la classe virtuelle
- Industrialiser la classe virtuelle

PUBLIC

Formateurs dans toutes les thématiques à destination de tous types de public.
Toute personne ayant à animer des formations.
Toute personne devant ou souhaitant intégrer le digital dans ses formations.

Ateliers personnalisés en sous-groupes couvrant les cas réels de chaque participant

1 jour
Inter : 400 € HT par personne
Intra : sur devis

ATELIERS PRATIQUES

Les participants réaliseront une animation de classe virtuelle sur leurs cas concrets.

PROGRAMME

1. Préparer la classe virtuelle

- Les prérequis techniques
- Les modalités en amont pour préparer la classe virtuelle
- L'engagement apprenant en vue de la classe virtuelle

2. Animer la classe virtuelle

- L'introduction
- Les techniques d'animation
- Les interactions selon les objectifs visés
- Les questions/réponses
- La conclusion

3. Ancrer les enseignements de la classe virtuelle

- Les modalités en aval d'ancrage mémoriel
- La diffusion des supports rémanents
- L'animation post-classe virtuelle lorsqu'elle est nécessaire

4. Industrialiser la classe virtuelle

- L'enregistrement des sections répétables
- Le montage des sections variables
- Le retour au direct pour la personnalisation
- Le process global de répétabilité de la classe virtuelle